



Câmara Municipal de Vereadores de Renascença

CNPJ 01.603.715/0001-00

www.camaraderenascenca.com.br | 46 3550-1344 | camara@renascenca.pr.gov.br

Rua Nilo Peçanha, 129 | Centro | CEP 85610-000 | Renascença | PR

Ata da vigésima segunda sessão ordinária da Câmara Municipal de Vereadores de Renascença do ano de 2025. Ao primeiro dia do mês de julho de 2025, junto ao Plenário da Câmara Municipal, reuniram-se os vereadores para dar cumprimento à presente. Aberta a Sessão no horário previamente designado, constatada a presença de todos os vereadores. A Senhora Presidente, Ana Maria Zanini, cumprimentou os demais membros da mesa, vereadores os servidores da casa, pessoas que se faziam presentes e que assistiam a sessão via Facebook. Na sequência solicitou que fosse feita a leitura da ata da vigésima primeira sessão ordinária. Em votação, a ata foi aprovada por unanimidade. Passou-se então a leitura da Matéria em Expediente. Ofício nº250/2025 do Executivo Municipal em resposta a indicação nº024/2025. Ofício nº251/2025 do Executivo Municipal em resposta a indicação nº025/2025. Ofício nº260/2025 do Executivo Municipal, encaminhando o Projeto de Lei nº 039/2025. O qual autoriza o Executivo Municipal a abrir crédito adicional especial no Plano Plurianual-PPA, na Lei de Diretrizes Orçamentárias-LDO, e na Lei Orçamentária Anual - LOA, para o Exercício Financeiro de 2025. Baixado para análise das comissões. Ofício nº262/2025 do Executivo Municipal, encaminhando o Projeto de Lei nº 040/2025. O qual dispõe sobre a doação de imóvel à Companhia de Habitação do Paraná (Cohapar), a ser destinado à construção de um condomínio habitacional no Município de Renascença, no âmbito do Programa Casa Fácil Paraná -Vida Nova, e dá outras providências. Baixado para análise das comissões. Projeto de Lei do Legislativo nº004/2025. O qual altera a Lei n.º 1.672, de 19 de março de 2020, que dispõe sobre a concessão de diárias no âmbito da Câmara Municipal de Renascença, Estado do Paraná, para fixar novos valores das diárias para vereadores e servidores, e dá outras providências. Baixado para análise das comissões. Indicação nº027/2025 do vereador proponente Marcos Antonio Valandro, indicando a substituição das lâmpadas queimadas na Rua Albino Biasoli. Colocando em discussão e votação a Indicação nº027/2025 foi aprovada por unanimidade. Requerimento nº020/2025 do vereador proponente Marcos Antonio Valandro, convocando o Secretário Municipal de Agricultura e Meio Ambiente, para comparecer na próxima sessão ordinária, a fim de prestar esclarecimentos acerca das demandas e ações desenvolvidas pela secretaria. Colocando em discussão e votação o Requerimento nº020/2025 foi aprovado por unanimidade. Requerimento nº021/2025 do vereador proponente Marcos Antonio Valandro, solicitando esclarecimentos sobre a ausência de telefonista na sede da Prefeitura Municipal. Colocando em discussão e votação o Requerimento nº021/2025 foi aprovado por unanimidade. Seguindo a pauta em ordem do dia: Leitura dos pareceres das comissões. Matéria em primeira discussão



Câmara Municipal de Vereadores de Renascença

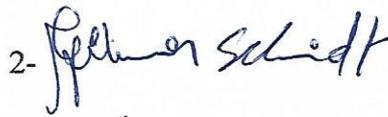
CNPJ 01.603.715/0001-00

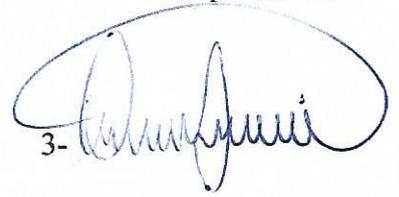
www.camaraderenascenca.com.br | 46 3550-1344 | camara@renascenca.pr.gov.br

Rua Nilo Peçanha, 129 | Centro | CEP 85610-000 | Renascença | PR

e votação: Projeto de Lei nº038/2025 do Executivo Municipal. Colocando em discussão e votação o Projeto de Lei foi aprovado com um voto contrário do vereador Luiz Carlos de Souza Vieira Lopes. Após comunicados gerais nas considerações finais a Senhora presidente convocou todos os vereadores a comparecerem na próxima sessão ordinária a realizar-se no dia 08 de julho de 2025 terça-feira às 19:00 horas. Declarou-se, então, encerrada a presente sessão da qual eu, Marcos Antônio Valandro, 1º secretário, mandei lavrar a presente ata que após lida e aprovada vai assinada por mim e pelos demais vereadores. O dispositivo de áudio na íntegra desta sessão encontra-se arquivado na secretaria da Câmara Municipal.

1- 

2- 

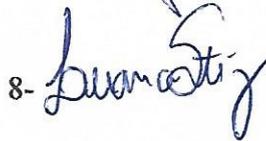
3- 

4- 

5- 

6- 

7- 

8- 

9- 